

---

---

# ANNALES DE MATHÉMATIQUES PURES ET APPLIQUÉES.

---

---

PILATTE

## Quatrième solution

*Annales de Mathématiques pures et appliquées*, tome 2 (1811-1812), p. 282-285

[http://www.numdam.org/item?id=AMPA\\_1811-1812\\_\\_2\\_\\_282\\_1](http://www.numdam.org/item?id=AMPA_1811-1812__2__282_1)

© Annales de Mathématiques pures et appliquées, 1811-1812, tous droits réservés.

L'accès aux archives de la revue « Annales de Mathématiques pures et appliquées » implique l'accord avec les conditions générales d'utilisation (<http://www.numdam.org/conditions>). Toute utilisation commerciale ou impression systématique est constitutive d'une infraction pénale. Toute copie ou impression de ce fichier doit contenir la présente mention de copyright.

NUMDAM

Article numérisé dans le cadre du programme  
Numérisation de documents anciens mathématiques  
<http://www.numdam.org/>

enfin  $M$ ,  $N$  les points où le dernier coté  $S''S$  de ce polygone est coupé par les directions  $A''A'''$  et  $AA'''$  des cotés de l'angle  $A'''$ .

A cause des parallèles, on aura les proportions

$$NX''' : AX :: SN : SA ,$$

$$AX : A'X' :: S'A : S'A' ,$$

$$A'X' : A''X'' :: S''A' : S''A'' ,$$

$$A''X'' : MX''' :: S'''A'' : S'''M ;$$

lesquelles, étant multipliées par ordre, donneront, en réduisant,

$$NX''' : MX''' :: SN \times S'A \times S''A' \times S'''A'' : SA \times S'A' \times S''A'' \times S'''M$$

donc

$$NX''' - MX''' \text{ ou } MN : MX''' ::$$

$$SN \times S'A \times S''A' \times S'''A'' - SA \times S'A' \times S''A'' \times S'''M : SA \times S'A' \times S''A'' \times S'''M ;$$

donc

$$MX''' = MN \cdot \frac{SA \times S'A' \times S''A'' \times S'''M}{SN \times S'A \times S''A' \times S'''A'' - SA \times S'A' \times S''A'' \times S'''M} .$$

cette valeur de  $MX'''$  étant construite, par des quatrièmes proportionnelles, on connaîtra la position du sommet  $X'''$ , et alors il sera facile d'achever le polygone.

#### *Quatrième solution ;*

Par M. PILATTE, professeur de mathématiques spéciales au lycée d'Angers.

Soit  $SS'$  ( fig. 13 ) l'un des cotés du polygone donné ; soit  $X$

celui des sommets du polygone cherché qui doit se trouver sur la direction de ce côté, et soit fait  $SX=x$ .

Soit pris arbitrairement un point  $A$  sur la direction  $SS'$ , et soit opéré avec ce point  $A$ , comme on le ferait avec le point  $X$ , si, ce dernier étant connu, on voulait construire le polygone demandé. Si le dernier côté du polygone construit, à partir de  $A$ , venait se terminer à ce même point, le point  $A$  serait, en effet, le point cherché; mais en général ce dernier côté viendra se terminer en un autre point  $B$  de  $SS'$ .

Si l'on opère ensuite par rapport au point  $B$  comme par rapport au point  $A$ , on déterminera un troisième point  $C$ , dépendant du point  $B$  de la même manière que celui-ci dépend du point  $A$ .

Soient faits  $SA=a$ ,  $SB=b$ ,  $SC=c$ .

Si l'on prend le point  $S$  pour origine, et le côté  $SS'$  pour axe des  $x$ , on se convaincra facilement que la relation entre les deux variables  $a$  et  $b$  doit être du premier degré seulement, et peut conséquemment être représentée par l'équation

$$pa+qb=r; \quad (\text{I})$$

dans laquelle  $p, q, r$  sont des constantes dépendant de la nature du polygone donné, et de la direction connue des cotés du polygone cherché.

Mais, puisque  $c$  dépend de  $b$  de la même manière que cette dernière quantité dépend de  $a$ , on doit avoir pareillement

$$pb+qc=r; \quad (\text{II})$$

or, si  $a$  eût été pris égal à  $x$ ,  $b$  eût aussi été égal à  $x$ ; on doit donc avoir encore

$$px+qx=r. \quad (\text{III})$$

Retranchant successivement de l'équation (III) les équations (I) et (II), il viendra, en transposant,

$$p(x-a) = -q(x-b),$$

$$p(x-b) = -q(x-c);$$

équations qui, étant divisées membre à membre, donneront

$$\frac{x-a}{x-b} = \frac{x-b}{x-c} \text{ d'où } x = \frac{b^2 - ac}{2b - (a+c)}$$

expression facile à construire.

Pour plus de simplicité, on peut prendre pour le point arbitraire  $\Lambda$  le point  $S$  lui-même; on a alors  $a=0$ , et par conséquent

$$x = \frac{b^2}{2b-c},$$

ce qui réduit la solution du problème à la recherche d'une troisième proportionnelle à deux lignes données.

Supposons qu'on ait pris  $a < x$ , il est facile de se convaincre que le nombre des côtés du polygone étant impair, on aura  $b > x$  et  $c < x$ ; on aura donc aussi  $a < b$ ,  $c < b$  d'où  $a+c < 2b$ ; ainsi, dans ce cas, le dénominateur de la valeur de  $x$  ne pouvant devenir nul, le problème sera toujours possible.

Mais,  $a$  étant toujours pris  $< x$ , si le nombre des côtés du polygone est pair, on aura  $a < x$ ,  $b < x$ ,  $c < x$ , et il pourra fort bien arriver qu'on ait  $a+c = 2b$ , alors le problème sera impossible, à moins cependant qu'on ait, en outre,  $ac = b^2$ , auquel cas le problème serait indéterminé; or, des équations

$$a+c = 2b \text{ et } ac = b^2,$$

il est facile de conclure

$$a = b = c;$$

ainsi, dans le cas d'un nombre de côtés pair, on reconnaîtra que

le problème est impossible, si le point B se trouve au milieu de l'intervalle qui sépare les points A et C; et on reconnaîtra qu'il est indéterminé, si, le point A étant pris quelconque, le point B coïncide avec lui (\*).